

DUŠAN LUMBAR

PROGRAM

C W M O R S E

YU3MT SOFTWARE

N A V O D I L A

VPISOVANJE PROGRAMA V RAČUNALNIK

Računalnik ZX spectrum 48 K priključite in povežite s kasetofonom in televizijskim sprejemnikom. Vpišete LOAD "" in pritisnete tipko ENTER, kot je običajno pri vpisovanju vseh ostalih programov. Če imate kontrolo barve tona, nastavite pravilen odnos med visokimi in nizkimi toni ter izključite vse filtre zvoka. Program se vpisuje približno tri minute, po uspešnem vpisu se avtomatsko starta. Lastniki mikrotračne enote vpišejo program tako, da po komandi NEW pritisnejo RUN in ENTER, na mikrokaseti pa ne sme biti drugega programa z imenom "run".

OPIS IN DELOVANJE PROGRAMOV

Program CW MORSE je sestavljen iz več programov in podprogramov. Vsebuje izobraževalni in uporabni del. V izobraževalnem delu so programi, ki naključno sestavljajo in oddajajo grupe (skupine) števil, črk ali mešanih znakov. Uporabljate ga lahko za spoznavanje znakov Morsejeve abecede, učenje in urjenje sprejemanja Morsejevih znakov s sluhom. Uporabni del programov obsega del namenjen radioamaterjem, ker lahko spectrum priključijo tudi na radijsko postajo. Na radijski oddajnik lahko priključimo računalnik direktno iz MIC vtičnice na mikrofonski vhod, malo bolj spretni pa si lahko naredite enokanalni vmesnik z integriranjem vezjem 4011, s katerim prekinjate oddajni CW signal. Tak vmesnik je opisal Iztok Saje v reviji Moj mikro, decembra 1984. Program ima za tak vmesnik vklopno-izklopno rutino (mark OUT 223,n in space OUT 127,n).

Drugi del obsega sestavljanje in oddajanje različnih besedil za hitro oddajanje (QRQ). Program deluje tudi z vmesnikom INTERFACE 1 in mikrotračno enoto (ZX MICRODRIVE). Tonski signal lahko ojačate tako, da povežete izhod MIC ali EAR z zunanjim ojačevalnikom, na primer s kasetofonom. Žica za povezavo s teleprinterjem se vključi na enega izmed obeh izhodov za network na interface 1. Če nastane v programu napaka, se avtomatsko vrne v glavni menu, sicer pa ga poženete tako, da vpišete C-continue, Y-return ali pa GOTO B.

V program lahko vpišete vse hitrosti od 10 do okoli 14000 znakov na minuto. Med posameznimi znaki lahko določite večje premore. Hitrost je točno določena samo pri oddaji številnih ali črkovnih grup po pet znakov, katerih elementarna dolžina vsake je enaka pri QRQ tekstu, pri drugih tekstih pa hitrost lahko odstopa. Pri zelo veliki hitrosti je hitrost odvisna tudi od nastavljenega višine tona. Tedaj mora biti ton višji oziroma mora biti med vrednostjo 1 in 25.