

VSEENO SE PREMIIKA

DRUGA SLOVENSKA RAČUNALNIŠKA REVIIJA IN PRVA RAČUNALNIŠKA KASETA

Po daljšem času suše in pomanjkanja kakršnihkoli razveseljivejših novic za mlade mikroročunalnikarje so se zadnje tedne dogodki kar vrstili. Komaj smo utegnili prebrati 28 strani prve slovenske računalniške revije BIT, že se je pojavil na reklamah in tudi na kioskih študentov in teleksov MOJ MIKRO, druga slovenska računalniška revija. Obenem pa je radio študent v sodelovanju z Zvezo organizacij za tehnično kulturo izdal tudi prvo domačo kaseto s programi za hišni mikroročunalnik ZX Spectrum. Tudi Ljubljanska RTV hiša je več radijskih in celo televizijskih oddaj namenila problematiki uvoza, uporabe in razširjenosti mikroročunalnikov. V Mariboru so v začetku meseca potekali dnevi računalništva. V štajerski metropoli so tudi ustanovili drugi mikroročunalniški klub pri nas.

Mnogo novega se je zgodilo v nekaj tednih. Še vedno pa zaman čakamo dan, ko bodo tovariši v Beogradu malo bolje prebrali dolgoročni program gospodarske stabilizacije, doumeli usoden pomen novih tehnologij za rešitev naše ekonomske krize in milostno dovolili svojemu ljudstvu uvoz mikroročunalnikov. Toda birokratski mlini meljejo počasi. Predvsem pa meljejo v svojo lastno korist in v škodo družbe.

MOJ MIKRO, ki očitno ni napovedovana posebna izdaja Teleksa, temveč prva številka redne mesečne revije, ponuja bralcu za 200 din vrsto zanimivih informacij, ki so tehnično dovolj kakovostno obdelane. Vsebinska je zanimiva predvsem za vse tiste, ki razpolagajo z lastnimi osebimi-hišnimi računalniki, marsikaj koristnega pa lahko zve tudi vsak potencialni kandidat društva računalniško pismenih, kajti tabele in nasveti na straneh 31—36 omogočajo tudi popolnemu laiku oblikovanje vsaj približno pametne odločitve pri nakupu mikroročunalnika.

Reportaža z mednarodnega sejma pisarniške in komunikacijske tehnike IFABO na Dunaju, predstavitev MACINTOSH in še nekateri drugi prispevki v reviji omogočajo bralcu, da pride do informacij, ki jih je do sedaj lahko prebiral (če jih je) le v tujih revijah. Moto revije, t.j., da je MOJ MIKRO revija, ki so jo mikroročunalnikarji pripravili za druge mikroročunalnikarje, veje skoraj iz vseh prispevkov, razen iz pretežno nedomiselnih reklam. Pisari posameznih člankov ponujajo odgovore na tiste dileme, ki so tudi njih morale pri njihovih začetnih in tudi kasnejših računalniških korakih.

Predstavitev nasprotujočih si stališč Vida Pečjaka in Huberta Požar-

nika je prav tako korak, ki je dokaj redek v naši žurnalistiki. Bralci lahko preberejo argumente zagovornikov in kritikov nove tehnološke revolucije in sami oblikujejo svoja stališča. V reviji lahko zve nekaj tudi o stanju v našem usmerjenem šolstvu, predvsem o šolah, kjer učenci lahko

računalnike celo uporabljajo pri pouku.

MOJ MIKRO je revija, ki je vsaj v prvi številki vsebino priredila (uspešno) domačim razmeram. Vsekakor je mnogo boljše kot prva številka Dnevnikovega Bit-a, ki je očitno izšel v začetku junija samo zato, da bi bil

prvi, predvsem prvi pri obriranju denarnih sadežev na lačnem tržišču. Vsebinska je bila manj važna. Kljub temu pa bi tudi MOJ MIKRO težko vzdržal resno primerjavo s poljubno tujo mikroročunalniško revijo zgornjega srednjega razreda. V prihodnjih številkah se ne bi smeli ustrašiti

PROGRAMSKA PRILOGA



Današnji program je primeren za Spectrum 16K in je vzet iz revije Sinclair User 1/1983. Imenuje se Vedro za opeko. Vedro lahko premikaš levo s pritiskom na tipko 1 in desno s pritiskom na tipko 0. Točke in število opek, ki padejo dol, je izpisano na vrhu ekrana. Za prehod od ene stopnje igre na naslednjo stopnjo moraš ujeti več kot pet opek. Pri vsaki naslednji

stopnji padajo opeke hitreje, nazadnje jih moraš ujeti že deset pri veliki hitrosti. Če jih pri določeni stopnji ujameš manj kot pet, se ti bo hitrost padanja opek zmanjšala.

Grafične opombe:
vrsta 1030: ABC v grafičnem načinu
vrsta 2060: inverzna 3 v grafičnem načinu.

```

1010 GO SUB 6000
1020 BORDER 5 : PAPER 5 : INK 0 : CLS
1030 LET D=5 : LET A$="|_|_|_|_|"
1040 LET P=14 : LET SCORE=0
1050 PRINT AT 21,P;A$
1060 PRINT AT 0,0; PAPER 6; " TOCKE "; AT 0,22;" OPEKA
2000 REM PADANJE OPEKE
2010 FOR A=1 TO 10
2020 PRINT PAPER 6;AT 0,30;A
2030 FOR N=0 TO 20: BEEP .02,N: NEXT N: PAUSE 100
2040 LET C= INT (RND * 29)+1
2050 FOR B=1 TO 20
2060 PRINT AT B,C ; INK 2; " "
2070 IF INKEY$="1" AND P>0 THEN GO SUB 4000
2080 BEEP D/100, B
2090 IF INKEY$="0" AND P<29 THEN GO SUB 5000
2100 PRINT AT B,C;" "
2110 NEXT B
2120 IF C=P+1 THEN LET SCORE= SCORE+1; FOR N=60 TO 0 STEP -1: BEEP .01,N: NEXT N
2130 PRINT PAPER 6; AT 0,7; SCORE
2140 NEXT A
3000 REM NASLEDNJI KROG
3010 IF SCORE <5 THEN LET D=D+1: CLS: GOTO 1040
3020 IF SCORE= 10 AND D=1 THEN GO TO 3050
3030 IF SCORE >5 AND D>1 THEN LET D=D-1
3040 CLS : GO TO 1040
3050 BORDER 0: PAPER 0: CLS
3060 PRINT AT 5,5; BRIGHT 1; FLASH 1; PAPER 2; INK 6;"ODLIČNO, NAJBOLJŠI SI!":STOP
4000 REM PREMIK LEVO
4010 PRINT AT 21,P;" "
4020 LET P=P+1
4030 PRINT AT 21,P; A$
4040 RETURN
5000 REM PREMIK DESNO
5010 PRINT AT 21,P;" "
5020 LET P=P+1
5030 PRINT AT 21,P; A$
5040 RETURN
6000 REM OPEKA
6010 FOR N=0 TO 7: READ L: POKE USR "A"+N, L: NEXT N
6020 FOR N=0 TO 7: READ M: POKE USR "B"+N, M: NEXT N
6030 FOR N=0 TO 7: READ R: POKE
USR "C"+N, R: NEXT N
6040 DATA 192, 192, 192, 192, 192, 192, 255, 255, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 255, 255, 3, 3, 3, 3, 3, 3, 255, 255
6050 RETURN
    
```