



Sl.4.

Struktura uporabniških področij.

Vsako področje ima svoje ime, ki ga izbere uporabnik sam. Glavno področje, ki vedno obstaja ima ime (oznako) D . Vsa pomožna področja uporabnik sam odpira in ukinja. Uporabnik seveda lahko prehaja iz enega področja v drugo. Prehajamo lahko samo po veji drevesa (pot - path) navzdol, ali pa se vračamo glavno področje. Direktni vodoravni prehodi z ene veje na drugo niso možni. Tako pridemo v področje BASIC na zgornji sliki po poti, ki vodi iz glavnega področja D prek področja PROG. Iz področja BASIC preidemo v področje RACUNI tako, da se vrnemo v glavno področje in se spustimo v področje RACUNI. Vse operacije, ki so povezane z definiranjem, brisanjem in prehodi med področji bodo opisane kasneje. Datoteke, ki se nahajajo v izbranem področju, lahko uporabljamo samo, če se nahajamo v tistem področju. Datoteke lahko iz enega področja prenašamo (kopiramo) v druga področja.

Vsako področje je zapisano tudi v kazalu, vendar na nekoliko drugačen način kot datoteka. Za imenom področja sledi še oznaka <DIR>. Primer predstavitve področja v kazalu je:

```

.....
ARHIV <DIR>
.....
    
```

V kazalu vsakega področja vidimo samo tista področja, ki so na hierarhični lestvici le eno mesto nižje. V kazalu glavnega področja bi v zgornjem primeru videli le področja BASIC, RACUNI, MAIL, WORDSTAR, DB3, DBASE, PASCAL, OBRESTI in PROG. V kazalu področja PROG vidimo področje BASIC itd. Na začetku kazala vsakega področja, razen v kazalu glavnega (D) področja sta še vnosa