

## OPERACIJSKI SISTEM DOS

Uporabnik komunicira z računalnikom prek operacijskega sistema računalnika. Večkrat pravimo, da uporablja namišljen računalnik, saj vidi uporabnik računalnik tako, kot mu ga predstavi operacijski sistem. Operacijski sistem sam je sklop programov, od katerih se nekateri že takoj ob vklopu računalnika nalože v vnaprej določen del notranjega pomnilnika in tam tudi ostanejo, dokler računalnika ne izklopimo ali dokler ne pride do napake v delovanju računalnika. Večji del operacijskega sistema je največkrat naložen na disketi ali disku. Programi iz tega dela operacijskega sistema se na zahtevo uporabnika z zunanje pomnilniške enote nalože v notranji pomnilnik in se izvedejo. Glavne naloge operacijskega sistema so

1. Razporejanje in nadzor nad posameznimi uporabniškimi procesi
2. Izvajanje in nadzor nad vhodno - izhodnimi operacijami
3. Upravljanje z zunanjimi pomnilniškimi enotami
4. Ugotavljanje in odpravljanje napak med izvajanjem procesov
5. Komunikacija med uporabnikom in strojno opremo računalnika v jeziku za sporazumevanje z operacijskim sistemom (Job Control Language - JCL)

IBM PC DOS (Disk Operating System) operacijski sistem skupaj s pomožnimi programi je shranjen na dveh originalnih disketah. Teh dveh disket ne smemo uporabljati pri delu, ampak moramo njuno vsebino prekopirati na disk ali dve delovni disketi. Obe kopiji moramo označiti, tako da vemo, kakšna je njuna vsebina. Na samolepilno etiketo, ki je priložena disketi napišemo ustrezno oznako npr. DOS 3.3 kopija, kopirano dne DD.MM.LLLL. Na etiketo, ki jo nalepimo na disketo, smemo pisati samo s flomastrom ali kakim drugim pisalom z mehko konico. V nasprotnem primeru lahko poškodujemo disketo. Obe originalni disketi z operacijskim sistemom shranimo v arhiv. Kopijo originalne diskete imenujejo tudi backup.

Disketo z operacijskim sistemom potrebujemo vedno ob vklopu računalnika. Vstavimo jo v disketni pogon in počakamo, da računalnik prebere del njene vsebine. Tedaj se v pomnilnik računalnika z diskete naloži del operacijskega sistema, ki vsebuje tako imenovane notranje ukaze. Ti ostanejo v pomnilniku,