

Kot pilot bojnega letala morate
povečati tri prostore in na svetu uni-
čiti letala, za nagrado pa dobite igro na
nižji stopnji. Vse se dogaja v tri-dimenzio-
nalnem prostoru. Prvi in tretji prostor sta
stanko labirinta v katerem so stopni, svetle
externe z goriva itd. Čim več jih uničite
to več točk dobite. Osvetljevanje je tudi tako,
da se ne bi bilo v različnih prehodih oz.
labirintu brez točk. V tem primeru ostane
v drugem prostoru brez goriva. Gorivo ni
prekobil tako, da uničite čim več extern

ko v 1. prostoru povečate se vrile tj. pre-
letiš vse odprtine, se zadržite z gorivom in
sestreliti se rakete, ki te sprožajo, če čaka
resoljska bitka. Na splošno vse ostane lažje
so razpršene za vse 3 dim. prostoru in se
stano v obliki. Torej naloga je da med le-
tom oz. prostora sestreliti čim več letal. V
ponovni je vrhovi signal, ki te opozori, kolaj
je najraje lažje na uničiti. Če
opozorilo (čitati nisi uničil nek letal)
se odpraviti v tretji in zadnji prostor, ta
je dejansko prav tako kot prvi, realne
je le, da prehodi niso več prosti, ker se
so računalni: potrebni žarki se pokon-
čajjo, če nisi v pravi višini. Zadržite
dejavnost opaziti pred robotom. Če se ti
je prenehati, je največja igra na nižji stopnji.