

```

        .title vrsta
;       Program ilustrira vnosanje podatkov v vrsto in brisanje
;       iz vrste.
glava:  .address      glava          ; Glava vrste z kazalcema
        .address      glava          ; na prvi in zadnji podatek
;                                     ; v vrsti.

a:      .blk1        2                ; Prostor za 2 kazalca
;                                     ; (naprej in nazaj) in
        .ascic       /To je podatek A./ ; vrednost tega podatka.

b:      .blk1        2
        .ascic       /To je podatek B./

c:      .blk1        2
        .ascic       /Konec vrste.    /

tekst:  .ascii       /Konec/

        .entry       vrsta    ^m( >
insque  a,glava      ; A vstavimo na prvo mesto.
insque  b,glava      ; B vstavimo pred A.
insque  c,a          ; C vstavimo za A.

zanka:  movl         glava,r6        ; Naslov prvega elementa = R6.
        movzbl      8(r6),r1        ; Prvi byte podatka je stevilo
;                                     ; znakov v tekstu (ASCIC pomeni
;                                     ; presteti - counted - niz).
        matchc     #5,tekst,r1,9(r6) ; Iscemo tekst v kateremkoli
;                                     ; od podatkov v vrsti.
        beql       konec            ; Ko ga najdemo, končamo.
        movl       (r6),r6          ; S tem ukazom preidemo na
;                                     ; naslednji podatek v vrsti
        cmpl       r6,#glava        ; in kontroliramo, ce je to
;                                     ; glava vrste.

        bneq       zanka

        movl       #2,r0            ; Tu se program konca, ce
ret     ; nismo našli teksta. Vrnemo
;                                     ; status 2 - napaka.

konec:  movl       #1,r0            ; Ce smo našli tekst, vrnemo
ret     ; status uspesno.
        .end       vrsta
    
```