

```

.title case
;
; Testni programček za uporabo CASE ukaza.
; Namenjen je za uporabo z ociscevalnikom.
; V registra R2 in R3 zapisujemo različne
; vrednosti in opazujemo, na kateri naslov
; prenese kontrolo ukaz CASEL.
; Vrednost R2 - R3 pove, na katerem naslovu
; po vrsti bomo nadaljevali. 0 pomeni prvi
; naslov, 1 drugi ... 3 pomeni četrti naslov.
; V registru R0 dobimo vrednost 1 za skok na
; naslov prvi, 2 za drugi itd.
;
; Program prevedemo z ukazom MACRO/DEBUG CASE
; in ga povežemo z ukazom LINK/DEBUG CASE.
;
.entry case ^m<>
zac:  clr1    r2
      clr1    r3
;
; L v ukazu CASEL pomeni, da sta prva dva operanda dolgi
; besedi (longword), odmiki, ki so zapisani za ukazom CASEx,
; pa so vedno besede (word).
      casel   r2,r3,#3
lista: .word   prvi-lista,drugi-lista,tretji-lista,četrti-lista
;
; Če je razlika vrednosti R2 - R3 večja od tretjega parametra
; (3 v našem primeru), se program nadaljuje za ukazom CASE
; (preskoci tudi tabelo odmikov).
napaka: movl   #-1,r0
        brb   zac
prvi:   movl   #1,r0
        brb   zac
drugi:  movl   #2,r0
        brb   zac
tretji: movl   #3,r0
        brb   zac
četrti: movl   #4,r0
        brb   zac
        .end case

```