



DODATEK A

V dodatku so zbrani programi, ki služijo za primere na uvodnem tečaju programiranja v MACRO32 zbirnem jeziku.

```
.title  Nacini naslavljanja.
podat:  .long   123456
st1:    .long   12
st2:    .float  2.876
st3:    .long   5555555

.entry  START   ^m< >
clr1    r3      ; Registrski nacin - koda 5.
          ; Koda ukaza CLR1 je 14, parameter
          ; pa je določen s kodo 53 (register R3).
movl    #512,r4 ; Takojsnje naslavljanje za prvi
          ; parameter in registrsko za drugi.
clr1    (r4)    ; Posredni registrski nacin - koda 6.
          ; Brisemo podatek na naslovu 512; ta
          ; naslov smo zapisali v R4 s prejsnjim
          ; ukazom.
movl    #st1,r4 ; V R4 zapisemo naslov podatka st1.
          ; Isto bi dosegli z ukazom
          ; MOVAL st1,r4.
movl    #^X208,-(r4) ; V takojsnjem naslavljanju smo zapisali
          ; hexadecimalno stevilo. Vrednost v R4
          ; zmanjšamo za 4 in novi podatek je naslov,
          ; kamor bomo zapisali podatek.
movbal  st3,(r4)+ ; Naslov st3 zapisemo na naslov, ki je v
          ; R4 in nato vrednost registra povečamo
          ; za 4.
tstw    -(r4)   ; Odstevalni nacin. Vrednost registra
          ; zmanjšamo za 2 (beseda ima 2 byte) in
          ; rezultat uporabimo kot naslov operanda.
clrb    @(r4)+  ; Posredni pristevalni nacin. Vsebina R4
          ; je naslov, na katerem najdemo naslov
          ; operanda. Naknadno se vrednost v registru
          ; poveča za 4 (naslov ima vedno 4 byte).
```