

PRIMERI UKAZOV

Stran 6-4

```
.BLKB 10
ZAKROZITEV:
.BYTE 5
.
.
ASHP #-1,#6,PAK_DEC_STEV,ZAKROZITEV,#6,ZAK_REZULTAT
ASHP #-1,#6,PAK_DEC_STEV,#0,#6,REZULTAT
```

S prvim ukazom ASHP premaknemo pakirano število za eno mesto v desno, kar pomeni deljenje z deset. Pred premikom prištejemo številu četrti parameter in obdržimo po premiku le celi del. Če je parameter, ki opisuje zaokrožitev, 5, bomo zaokrožili navzgor vsa števila, ki imajo na zadnjem izsubljenem mestu 5 ali več. Če je ta parameter 3, bomo naprimer zaokrožili navzgor števila, ki imajo na zadnjem izsubljenem mestu 7 ali več. Z drugim ukazom bomo premaknili število brez zaokroževanja, saj bomo prišteli 0.

6.3 UKAZI ZA DELO Z VRSTAMI

Za delo z vrstami imamo ukaze za vstavljanje in brisanje podatkov v vrstah. Vrste smo na kratko opisali v poslavju o podatkovnih tipih, zdaj si bomo osledali le primer za kreiranje vrste.

```
GLAVA: .ADDRESS GLAVA ; Kazalec na prvi podatek vrste.
        .ADDRESS GLAVA ; Kazalec na zadnji podatek.
; Če je vrsta prazna, kažeta oba kazalca na glavo vrste.
PODATEK1:
        .BLKL 2 ; Dve dolgi besedi za kazalca.
        .ASCIC /Prvi podatek./ ; Vrednost podatka.
PODATEK2:
        .BLKL 2 ; Dve dolgi besedi za kazalca.
        .ASCIC /Drugi podatek./
PODATEK3:
        .BLKL 2 ; Dve dolgi besedi za kazalca.
        .ASCIC /Tretji podatek./
.
.
INSQUE PODATEK1, GLAVA ; Vstavimo prvi podatek za glavo.
INSQUE PODATEK2, GLAVA ; Vstavimo drugi podatek za
; glavo, torej pred prvesa.
INSQUE PODATEK3, PODATEK2 ; Tretji podatek damo za
; drugega in pred prvesa.
; Vrstni red podatkov v vrsti je:
; PODATEK2
; PODATEK3
; PODATEK1
```

Zgornji ukazi spremenijo le vrednosti kazalcev in ne premeščajo samih podatkov. Na naslovu GLAVA je po teh ukazih naslov PODATEK2, to je prvi podatek v vrsti, na naslovu GLAVA + 4 pa je naslov PODATEK1, to