



```
PUSHQ # ^ n < R0, R1 --- R5 >  
POPR  # ^ n < R0, R1 --- R5 >  
      # ^ B < 1111110 --- >
```

POGLAVJE 6

PRIMERI UKAZOV

Procesor VAX11 ima še mnogo raznovrstnih ukazov. Natančen opis vseh je v knjigi Architecture Handbook. V tem poglavju bomo natančneje obravnavali le posamezne primere ukazov iz različnih skupin.

6.1 UKAZI ZA DELO S TEKSTI

Ukazi za delo s teksti izvajajo določene operacije z zaporedjem do 65535 bytov. Taki ukazi so torej lahko zelo dolgotrajni in če bi tudi za te ukaze veljalo, da ne smemo prekiniti njihovega izvajanja, bi to lahko zelo zmanjšalo odzivnost sistema. Ti ukazi so organizirani tako, da jih lahko procesor prekine med izvajanjem, vendar mora biti stanje tega ukaza ob prekinitvi točno določeno. Trenutno stanje izvajanja je opisano z vsebino registrov R0 do R5. Registri s sodo številko se uporabljajo kot števcji preostalih znakov v tekstih, registri z liho številko pa so kazalci na znak v tekstu, ki je trenutno na vrsti. Če delamo z ukazi za delo s teksti moramo torej paziti, da ne pozabimo v registrih R0 do R5 važnih podatkov. Fred ukazi za delo s teksti lahko prekopiramo vsebino teh registrov na sklad, po ukazih pa prepisemo s sklada podatke v registre R0 do R5.

Za prvi primer izberimo preprost ukaz MOVQ3, ki prepíše z enega mesta na drugo zaporedje bytov. Ukaz ima tri parametre, ki so po vrsti dolžina niza, naslov izvornega polja in naslov namembnega polja. Dolžina niza določa koliko zaporednih bytov želimo prenesti. Ukaz ne interpretira vsebine, ki jo prenaša. Tako lahko s tem ukazom prenašamo kakršnokoli neprekinjeno podatkovno strukturo. Dolgo besedo lahko naprimer prenesemo z ukazom MOVL ali MOVQ3. Oba naslednja ukaza preneseta dolgo besedo:

```
MOVQ3 #4, IZVIR, CILJ  
MOVL  IZVIR, CILJ
```