



```
; naslov teksta, iz katerega je podtekst.  
.ENTRY VAJA ^MKR2,R3,R4> : Vstopna točka.  
MOVL 4(AP),R2 : Prvo število sre v R2,  
MOVL 8(AP),R3 : drugo število sre v R3,  
MOVAL 12(AP),R4 : naslov teksta sre v R4.
```

V registru AP je naslov začetka tabele, 4(AP) torej določa prvi podatek v tabeli. Ker je to naslov števila, mi bi pa radi samo število, moramo uporabiti posredno naslavljajanje, torej $\dot{z}4(AP)$. Če želimo uporabiti kot podatek naslov spremenljivke, naprimjer teksta, lahko to dosežemo tako, da naslovimo ta argument neposredno, lepo in presledneje pa je, če naslov prenesemo z ukazom MOVAL, naslovimo pa spet sam podatek.

5.2.4 Izbira med ukazoma CALLS in CALLG

Obe obliki klica procedure imata prednosti in nemankljivosti. Za klic s CALLG lahko pripravimo argumente že med prevajanjem z ukazi .LONG ali .ADDRESS in med izvajanjem izvršimo le ukaz CALLG. V tem primeru je klic s CALLG hitrejši. Druga prednost je to, da lahko isto tabelo argumentov večkrat uporabimo za klice procedur s podobnimi argumenti, če spremenimo enega ali več podatkov v tabeli. S tem pa smo že izgubili prednost, da pripravimo argumente ob prevajanju.

Slabost tega načina klica procedur je, da tabele zasedajo prostor v pomnilniku tudi ko niso več potrebne. Pri klicu s CALLS se temu izognemo tako, da argumente zapišemo na sklad in ko se izvajanje procedure konča, operacijski sistem poskrbi za to, da pobere argumente s sklada.

5.3 REKURZIJA

Procedure in podprograme (subroutine) lahko uporabljamo tudi rekurzivno, to pomeni, da procedura kliče samo sebe. Pri uporabi rekurzivnih procedur moramo paziti na argumente, saj bomo pri klicu procedure s CALLG uporabljali vedno isto tabelo argumentov in tako ima procedura na voljo svoje argumente le dokler ne pokliče same sebe. Tesa problema ni pri klicu procedure s CALLS, saj ima v vsaki sloborni procedura svoje kopije argumentov.

Tudi če uporabljamo rekurzivno pravi podprogram, je najbolje prenašati argumente na skladu.

Preprost primer uporabe rekurzije je računanje faktorielle. Za cela števila je faktoriella (N), kar zapišemo z $N!$, enaka produktu vseh celih števil od 1 do N . Faktoriella števila 4 je torej $1 \times 2 \times 3 \times 4$. Rekurzivno definiramo faktoriello celesa števila z enačbam: