

| | |
|---|--|
| l | dolga beseda |
| q | quadword - podatek iz 8 bytov |
| v | polje bitov - le pri ukazih za delo s polji bitov |
| w | beseda |
| x | isti tip podatka, kot je prvi znak za operand v imenu ukaza |
| y | isti tip podatka, kot je drugi znak za operand v imenu ukaza |
| * | več dolgih besed - le pri posebnih ukazih |

V zadnjem polju je zapisano, kako ukaz postavi pogojne bite N, Z, V in C. Znaki v tem polju so:

| | |
|---|--|
| * | ukaz postavi pogojni bit v odvisnosti od rezultata |
| - | ukaz pogojnega bita ne spremeni |
| 0 | ukaz vedno briše pogojni bit |
| 1 | ukaz vedno postavi bit na 1 |

4.2 UKAZI ZA DELO S ŠTEVILI

4.2.1 Aritmetični ukazi

V naboru ukazov so ukazi za vse štiri osnovne aritmetične operacije, seštevanje, odštevanje, množenje in deljenje in to za različne tipe operandov, tudi za števila s pomično vejico v različnih natančnostih.

Imena ukazov so sestavljena iz generičnega imena ADD, SUB, MUL ali DIV, sledi črka, ki pove tip operandov, in število 2 ali 3, ki pove število operandov ukaza. Z ukazom DIVL3 naprimer zahtevamo, da procesor deli drugi operand s prvim in rezultat zapiše v tretjega. Vsi trije operandi so dolge besede. Ukazi z dvema operandi zapišejo rezultat v drugi operand, torej delimo na mestu. Ti dve obliki ustrezata v FORTRANu ali BASICu ukazoma $C = A/B$ in $A = A/B$.

Oslejmo si še opis operandov v programski kartici. Pri ukazih s tremi operandi je način dostopa do prvih dveh R, operanda torej samo beremo, dostop do tretjega pa je W, v ta operand zapišemo rezultat. Če imamo dva operanda, prvega beremo, dostop je R, drugega pa najprej preberemo, nato pa vanj zapišemo rezultat, način dostopa je torej M.

Pogojni bit C, ki beleži prenos iz vodilnega bita, se pri večini aritmetičnih ukazov briše, nekateri, kot naprimer ADDL2, pa ga postavijo v odvisnosti od rezultata. Ostale pogojne bite nastaviijo vse aritmetične operacije. V bit pomeni prekoračitev obsesa števil, s katerimi delamo, naprimer pri seštevanju dveh besed dobimo rezultat večji od 32767 in ga ne moremo zapisati v besedo. N in Z bit sporočita, če je rezultat negativen oziroma nič.