



NAČINI NASLAVLJANJA IN FORMAT UKAZA

Stran 3-2

Primer makro programa:

```
.title Program za sestevanje dveh celih števil.
;-----
;
; Program sesteeje dve celi stevili, ki ju ima
; zapisani na naslovih PRVO in DRUGO, rezultat
; pa zapise na naslov REZULTAT.
;
;-----
PRVO: .long 5 ; Prostor za prvo stevilo.
DRUGO: .long 8 ; Prostor za drugo stevilo.
REZULTAT:
      .blk 1 ; Rezervira blok pomnilnika
          ; z dolzino ene dolge besede.
; Ime vstopne tocke je SESTEJ, obvezen parameter pa je se
; maska, v kateri zapisemo imena registrov, v katerih ne bi
; radi izgubili vrednosti.
      .entry SESTEJ ^m(R3,R4)
      addl3 prvo,drugo,rezultat
      movl #1,r0 ; Program lahko koncamo z
      ret ; ukazom ret (povratek iz
          ; podprograma), v R0 pa
          ; zapisemo status - 1 je uspeh.
      .end SESTEJ ; Konec programa z imenom
          ; vstopne tocke.
```

3.2 FORMAT UKAZA

Strojni ukaz je na procesorjih VAX11 sestavljen iz same kode ukaza, ki zaseda en ali dva byta in iz kod, ki povejo, kje so podatki za ta ukaz. Podatek je opisan z registrom, ali pa je vnešen neposredno. Byte s kodo podatka je razdeljen na dve polji s po štirimi biti. Biti 0 do 3 povejo številko registra, ki ga uporabljamo za določanje podatka. S temi štirimi biti lahko zapišemo 16 različnih števil, kar je dovolj za vseh 16 splošnih registrov. Preostali štirje bita določajo način naslavljanja, torej kako bomo določeni register uporabili. Za načine naslavljanja imamo 16 možnosti, vendar so nekatere kode le variante istega načina, tako da imamo le devet različnih načinov.