

## TIPI PODATKOV

Stran 2-3

Baza je lahko tudi ime nekega registra. Če sega niz bitov preko vodilnega bita tega registra, se nadaljuje v registru z za ena večjo zaporedno številko. Ko je baza R0, se torej niz bitov nadaljuje v R1. Ko delamo z registri, mora biti odmik vedno manjši od 32, kar pomeni, da se niz bitov začne v registru, ki ga vzamemo za bazo.

### 2.4 DVOJNO POVEZANE VRSTE

Poseben primer podatkov so dvojno povezane vrste. Člen take vrste je sestavljen iz kazalca na naslednji člen v vrsti, kazalca na predhodni člen in iz samega podatka (to je lahko tudi kazalec na podatek, ki je zapisan na drugem mestu).

Ko je vrsta prazna, ima samo en člen, ki ga imenujemo glava vrste. Glava ima samo dva kazalca, ki kažeta na prvi in zadnji člen v vrsti. V prazni vrsti sta oba kazalca naslov, kjer je zapisana glava.

Ko dodamo v prazno vrsto nek člen, kažeta oba kazalca glave na ta člen, saj je ta hkrati prvi in zadnji. Vedno ko dodajamo nove člene, ali ko spreminjamo njihov vrstni red, spreminjamo le vrednosti kazalcev in ne prenašamo celotnih podatkov po pomnilniku. Vrste se zato največ uporabljajo za opis podatkov, ki jih dosti vstavljamo in brišemo ter spreminjamo njihov vrstni red. Vrste dosti uporablja operacijski sistem za razporejanje virov, za katere se potesuje več uporabnikov, naprimer za dodeljevanje procesorskega časa, ali pa vrsta za izpis na tiskalniku.

### 2.5 ZAPISOVANJE PODATKOV V POMNILNIK

MAKRO programer ima na voljo vrsto navodil prevajalniku, s katerimi zahteva, da se na določene naslove zapišejo različni podatki. Vsa taka navodila se začnejo s piko, ime pa določa vrsto navodila. Če želimo zapisati celo število 123 v dolgo besedo, napišemo:

```
.LONG 123
```

Podobne ukaze imamo tudi za ostale oblike podatkov, nekateri od njih so zbrani v razpredelnici:

ukaz	parametri	pomen
.LONG	123,777	zapiše v pomnilnik dve dolgi besedi z vrednostima 123 in 777
.WORD	123	zapiše besedo z vrednostjo 123
.BYTE	7	zapiše byte z vrednostjo 7
.FLOAT	1.123	zapiše v dolgo besedo realno število 1.123
.L_FLOATING	1.123	zapiše v dve dolgi besedi število