

Priimek in ime _____ Datum _____

1. Katera spoznanja C. Babbagea in G. Boola je J. von Neumann uveljavil pri elektronskem digitalnem računalniku?

13 *(3) Koncept zgradbe cipresenje*

2 - ALE

2 - KE

2 - DPM

3 *Koncept ustanovega programa*

4 *Koncept internega delovanja v finančnem sistemu*

2. Katere vrste informacijskih sistemov poznate glede na delovno prakso, ki jo podpirajo?

12 *2 Izvožalni (TP)
2 Upravljalni (MIS)
2 DSS
2 EIS
2 ES
2 OA*

3. Kaj je prenos z žetonom in kje se uporablja? Katero topologijo uporabljamo za ta prenos? Navedite in narišite še ostale topologije

20 *4 Kaj je: ena od dveh osnovnih metod komunikacij v LAN
4 Kje se uporablja: po obroču v LAN kvadratni bitovi - řetko, Postajq, ki zeli oddajati naprej na rečni povez s posredniki, ko misli na cilj, nim prejemnik ne misli o mudi da je dolil sporočilo.
ko pride ponovno do oddajnika, nima še oddihom paket
4 Topologija: obvi
Preostali topologiji: 4 linija
4 zvezdek*

$$4. x_{(8)} = 337$$

$$2 \quad x_{(2)} = 1101111$$

$$15 \quad y_{(16)} = B3$$

$$2 \quad y_{(2)} = 10110011$$

$$z_{(2)} = x_{(2)} - y_{(2)} = ?$$

$$3 \quad \overline{y}_{(2-1)} = 1001100$$

$$z_{(10)} = ?$$

$$3 \quad \overline{y}_{(2)} = 1001101$$

$$3 \quad 2_{(2)} = 1101111$$

$$\begin{array}{r} 1001101 \\ \hline 101100 \end{array}$$

$$2 \quad z_{(10)} = 44$$